

L'archéologie au Guildo

1

Regarde cet extrait de plan datant du XVI^e siècle, c'est le Château du Guildo qui y est représenté. Ressemble-t-il à ce qui se trouve autour de toi ?

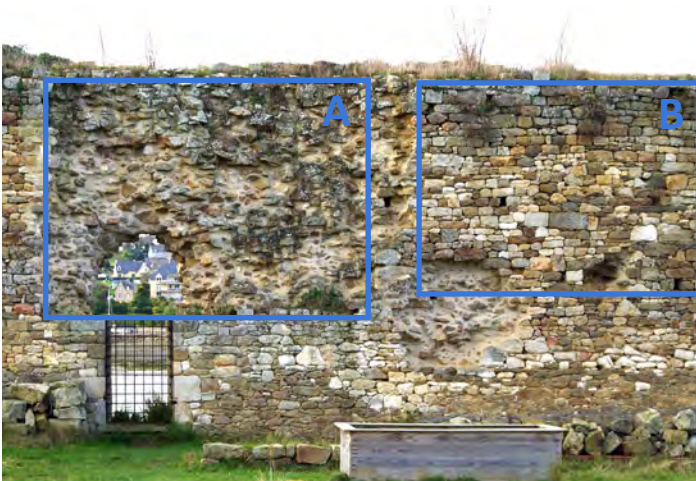
Quels sont les éléments qui ont disparu ?

Quels sont les éléments que tu peux encore voir aujourd'hui ?



2

Observe les deux pans de murs encadrés sur la photo ci-dessous (ils sont situés à l'est).



Trouve à quel pan de mur correspond chaque texte ci-dessous (écris la lettre dans la case).

☐

L'extérieur de la maçonnerie (le **parement**)

☐

L'intérieur de la maçonnerie (le **blocage**)



A ton avis, que peut apprendre un archéologue en observant ce mur ?

3

Les remparts du château sont marqués par de nombreux trous et ouvertures. Ecris sous chaque ouverture le nom qui lui correspond : canonnière, entrée d'une pièce, trous de boulin*.







* ont permis d'insérer les échafaudages au moment de la construction du château.

➤ Tu retrouves ces pierres arrondies incrustées un peu partout dans les murs du château. Elles s'appellent des **corbeaux**. A ton avis, à quoi servaient-elles ? (Coche la réponse correspondante)

- ☐ de nichoirs pour les oiseaux
- ☐ d'étagères
- ☐ à soutenir les poutres d'un plancher



4

Les archéologues ont trouvés ces objets dans le château du Guildo. Relie chaque objet à son utilisation :



- manger



- jouer



- se battre



- écrire

L'architecture défensive

1

Entoure sur l'image les parties du château qui servent à sa défense: tour, pont-levis, courtines, châtelet d'entrée, douves.

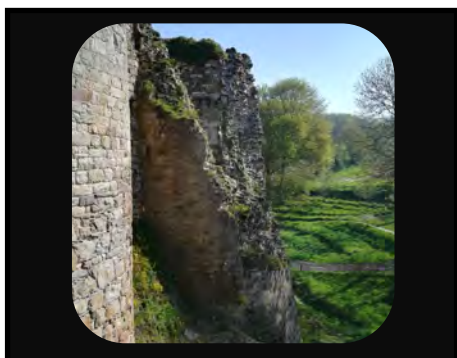


©INRAP. Laurent Juhel

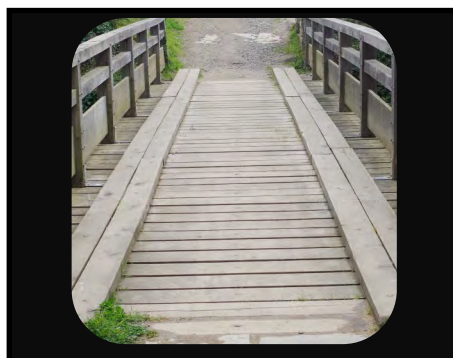
Hypothèse de restitution datant de 2007, amenée à être actualisée

2

Entre dans une des tours du châtelet et regarde à travers la canonnière. Que pouvait-on viser ? Entoure la bonne réponse.



Les courtines



Le pont-levis

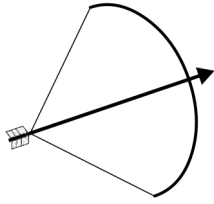


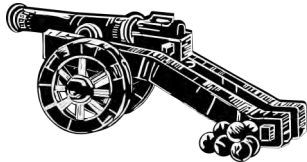
Le fleuve

➤ Combien y a-t-il d'accès permettant de rentrer et sortir du château ?

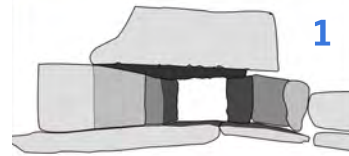
3

Trouve le nom des différentes armes puis relie chacune d'elle à sa meurtrière :









Une de ces meurtrières n'est pas présente au Château du Guildo, laquelle ?

4

Les archéologues ont trouvé dans le château beaucoup d'objets qui appartenaient aux soldats.

Que tiens dans la main le personnage peint sur cette assiette ?



De quel objet provient le morceau de métal ci-dessous ? (entoure la bonne réponse)

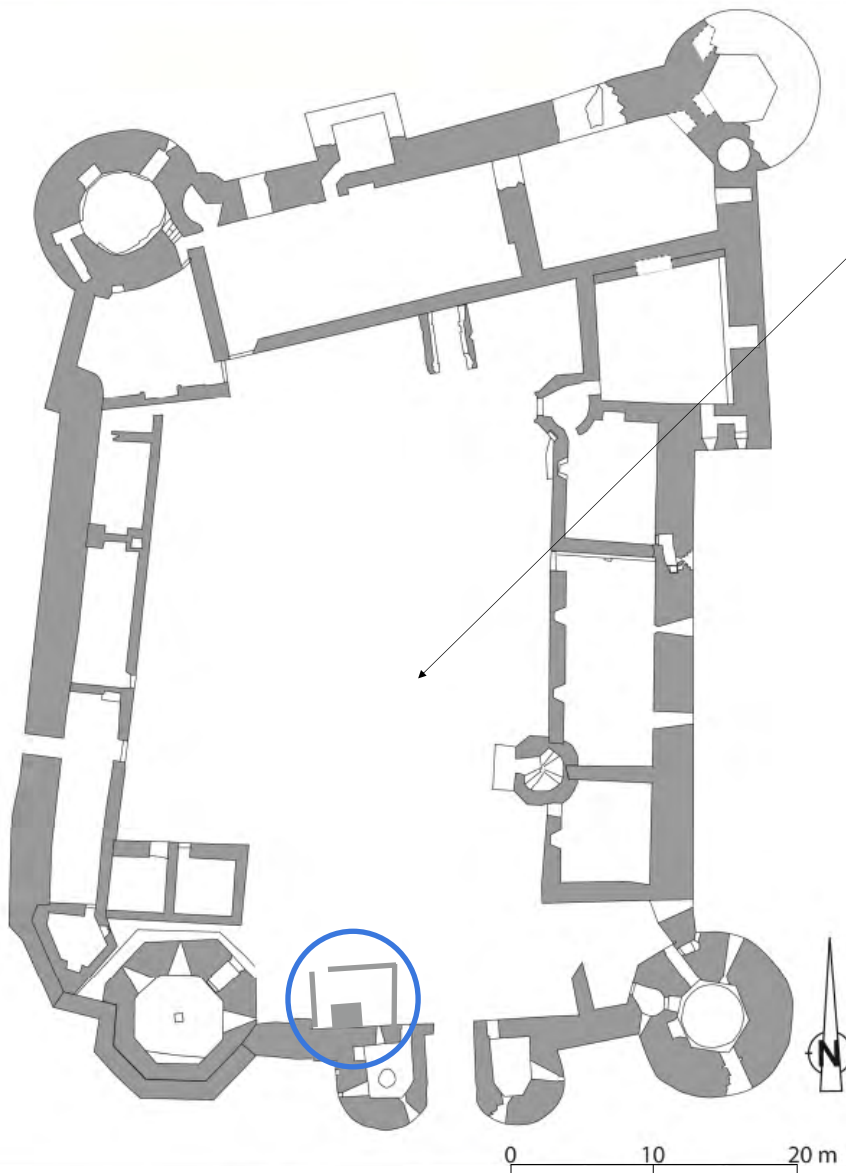


Un casque - une flèche - une pique - un étendard

Vivre au Guildo

1

Relie par une flèche chaque nom à son espace (sur le plan ci-dessous).



• La cour

• Les communs

• La cuisine

• La grande salle

• Le logis
du seigneur

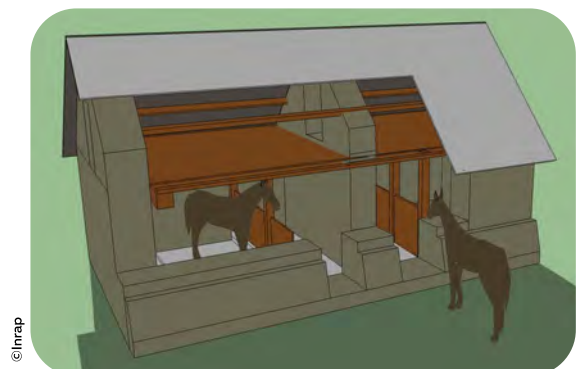
© Inrap—
L. Beuchet /
E. Esnault



Devine le nom du bâtiment reproduit ci-dessous



Quel est le nom du second bâtiment que tu ne
peux plus voir aujourd'hui (il est entouré en bleu
sur le plan ci-dessus) ?



2

Entoure les activités qui se faisaient à l'intérieur de la grande salle :



Rendre la justice



Soigner les chevaux



Ranger la marchandise



Manger



Les murs de la grande salle étaient décorés de ce motif, que représente-t-il ?



3

Tu en trouve beaucoup au Château du Guildo. A ton avis, qu'est-ce que c'est ?

- ☐ des cheminées
- ☐ des recoins pour ranger les balais
- ☐ Des banquettes

Indice : ils étaient bien utiles en hiver !



Le type de banquette que tu vois sur l'image s'appelle des **coussièges**. Cherche ces coussièges dans le château et écris à côté de l'image une salle dans laquelle tu les as trouvés.

